Use case description

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | UC-1 : Autentificare utilizator | | |
| Primary actor | Programator | Secondary actors | Verificator |
| Description | Programatorul se autentifica in meniul aferent unui programator | | |
| Trigger | Programatorul doreste sa foloseasca o aplicatie care sa ajute la  gestionarea rezolvarii bug-urilor | | |
| Preconditions | Programatorul trebuie sa aiba un cont | | |
| Postconditions | Programatorul sa fie directionat in meniul aferent programatorilor | | |
| Normal flow | 1. Programatorul intra in aplicatie. 2. Isi introduce datele de autentificare si apasa  butonul login. 3. Este directionat in meniul specific al programatorului, cu datele sale din aplicatie. | | |
| Alternative flows | None | | |
| Exceptions | 1. Programatorul se logheaza in meniul aferent de verificator: se poate intampla ca urmare a gestionarii  gresite a schimbului de ferestre din interfata aplicatiei | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | UC-2 : Vizualizeaza lista actualizata a bug-urilor | | |
| Primary actor | Programator | Secondary actors | Verificator |
| Description | Programatorul poate vizualiza lista cu bug-urile inregistrate in in aplicatie | | |
| Trigger | Exista bug-uri in aplicatia soft, descoperite si inregistrate de un verificator | | |
| Preconditions | Programatorul trebuie sa fie logat in aplicatie intr-un cont de programator | | |
| Postconditions | None | | |
| Normal flow | 1.Programatorul se logheaza in aplicatie.  2.Daca contul sau este valid si este directionat intr-un cont de programator, aplicatia va incarca lista de bug-uri existenta | | |
| Alternative flows | None | | |
| Exceptions | Ca urmare a unei logari gresite(utilizatorul este un verificator sau nu eate in baza de date a soft-ului), lista de bug-uri poate sa nu apara in meniu. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | UC-3: Vizualizare detalii bug | | |
| Primary actor | Programator | Secondary actors | Verificator |
| Description | Programatorul poate vizualiza detaliile bug-urilor inregistrate in aplicatie | | |
| Trigger | Exista bug-uri in aplicatia soft, descoperite si inregistrate de un verificator | | |
| Preconditions | Programatorul trebuie sa fie logat in aplicatie intr-un cont de programator | | |
| Postconditions | None | | |
| Normal flow | 1.Programatorul se logheaza in aplicatie.  2.Daca contul sau este valid si este directionat intr-un cont de programator, acesta va putea vizualiza detaliile fiecarui bug inregistrat | | |
| Alternative flows | None | | |
| Exceptions | Ca urmare a unei logari gresite(utilizatorul este un verificator sau nu este in baza de date a soft-ului), lista de bug-uri poate sa nu apara in meniu | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | UC-4: Inregistreaza un bug | | |
| Primary actor | Verificator | Secondary actors | Programator |
| Description | Verificatorul inregistreaza un bug | | |
| Trigger | Verificatorul descopera un bug pe care doreste sa il inregistreze | | |
| Preconditions | Verificatorul este logat in aplicatie pe un cont de verificator. Pentru inregistrare, acesta trebuie sa ofere detalii despre bug(nume, descriere, tip si gradul de prioritate) | | |
| Postconditions | Bug-ul figureaza in sistem si este adaugat in lista | | |
| Normal flow | 1. Verificatorul se logheaza in aplicatie. 2. Daca se afla inr-un cont valid, de verificator, acesta va putea inregistra un bug 3. El poate inregistra un bug, completand campurile disponibile privind detaliile despre acesta 4. La apasarea unui buton, bug-ul este inregistrat in lista | | |
| Alternative flows | None | | |
| Exceptions | 1. Ca urmare a unei logari gresite(utilizatorul este un programator sau nu figureaza in baza de date a soft-ului), este posibil sa nu apara campurile privind detalile bug-ului | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | UC-5: Elimina un bug | | |
| Primary actor | Programator | Secondary actors | Verificator |
| Description | Programatorul decide sa elimine un bug din aplicatie | | |
| Trigger | Bug-ul este rezolvat de catre programator si nu mai este necesara prezenta sa in lista | | |
| Preconditions | Programatorul este logat in aplicatie pe un cont de programator si exista cel putin un bug in sistem. | | |
| Postconditions | Bug-ul nu mai figureaza in sistem si dispare din lista | | |
| Normal flow | 1. Un programator poate sa vizualizeze bug-urile inregistrate de verificator. In momentul in care acesta selecteaza un bug, el poate alege sa il rezolve 2. Prin apasarea unui buton, bug-ul selectat este eliminat, doar daca acesta a fost rezolvat inainte. In caz contrar, daca se incearca eliminarea bug-ului fara ca acesta sa fie rezolvat, programatorul va fi informat printr-un mesaj ca trebuie sa resolve bug-ul mai intai | | |
| Alternative flows | None | | |
| Exceptions | None | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | UC-6: Rezolva bug | | |
| Primary actor | Programator | Secondary actors | Verificator |
| Description | Programatorul rezolva un bug din lista | | |
| Trigger | Exista bug-uri inregistrare de verificator, inspre a fi rezolvate de catre programator | | |
| Preconditions | Programatorul este logat in aplicatie pe un cont de programator si exista cel putin un bug in sistem. | | |
| Postconditions | Bug-ului I se schimba status-ul din nerezolvat, in rezolvat | | |
| Normal flow | 1. Un programator poate sa vizualizeze bug-urile inregistrate de verificator. In momentul in care acesta selecteaza un bug, el poate sa il rezolve. 2. Prin apasarea unui buton, bug-ul selectat este rezolvat, schimbandu-i-se statusul din “nerezolvat”, in “rezolvat” | | |
| Alternative flows | None | | |
| Exceptions | None | | |